

# DISPERPLAST-1148

無機顔料およびフィラーの添加を容易にするPVCプラスチック用湿潤分散剤  
着色力の向上、可塑剤の沈降防止および分離防止

## 製品データ

### 組成

ポリマータイプ湿潤分散剤

### 一般性状

本データシートに記載された数値は代表値であり、製品規格ではございません。

酸価:	70 mg KOH/g
比重 (20 °C):	0.96
屈折率 (20 °C):	1.462
引火点:	185 °C

### 食品接触用途

最新の食品接触用途に関する法的適合状況についてはお問い合わせ下さい。または、下記URLで確認して下さい。  
[www.byk.com](http://www.byk.com)

### 貯蔵および輸送

本製品は20°C以下になると固化することがあります。30-60°Cまで温め、十分に攪拌して下さい。湿度の影響を受けやすいので、乾燥した場所で保管して下さい。

## 適用分野

### PVCプラスチック

#### 特長

DISPERPLAST-1148により、着色系および充填系PVCプラスチックの粘度が低下します。特に、無機系フィラー、酸化亜鉛および膨張剤(アゾジカルボンアミド)に適しています。本製品により、固形分濃度を高めることができるので、顔料の着色力が向上し、分散時間を短縮することができます。また、可塑剤の分離が防止できます。沈降傾向も抑えることができます。

#### 推奨添加量

固形分に対して添加剤として:

無機顔料:	1-3%
無機系フィラー:	1-3%
膨張剤:	1-2%
酸化亜鉛:	1-3%

上述の推奨添加量は初期値としてご利用下さい。最適添加量は実際に試験を行い、決定して下さい。

## DISPERPLAST-1148

Data Sheet  
Issue 03/2014

### 添加方法

本添加剤を液状成分に添加してから、固形分を添加して下さい。DISPERPLAST-1148は液状、固形状または一部固形状でも使用することができます。本製品は可塑剤中に適切に分散されていれば、性能への影響はございません。

### ビツケミー・ジャパン株式会社

本 社: 東京都新宿区市谷本村町3-29

大 阪: 大阪市北区堂島浜1-4-4

<http://www.byk.com/jp>

**BYK-Chemie GmbH**  
P.O. Box 10 02 45  
46462 Wesel  
Germany  
Tel +49 281 670-0  
Fax +49 281 65735

**info@byk.com**  
**[www.byk.com/additives](http://www.byk.com/additives)**

ANTI-TERRA®, BYK®, BYK®-DYNWET®, BYK®-SILCLEAN®, BYKANOL®, BYKETOL®, BYKJET®, BYKOPLAST®, BYKUMEN®, CARBOBYK®, DISPERBYK®, DISPERPLAST®, LACTIMON®, NANOBYPK®, PAPERBYK®, SILBYK®, VISCOBYK®, and Greenability® are registered trademarks of BYK-Chemie. AQUACER®, AQUAMAT®, AQUATIX®, CERACOL®, CERAFAX®, CERAFLOUR®, CERAMAT®, CERATIX®, HORDAMER®, and MINERPOL® are registered trademarks of BYK-Cera.

SCONA® is a registered trademark of BYK Kometra.

This information is given to the best of our knowledge. Because of the multitude of formulations, production, and application conditions, all the above-mentioned statements have to be adjusted to the circumstances of the processor. No liabilities, including those for patent rights, can be derived from this fact for individual cases.

This issue replaces all previous versions - Printed in Germany